

## Programmes à comprendre, puis à essayer.

```
1 # Créé par pat, Le 21/06/2017 avec EduPython
• 2 from lycee import *
• 3 A=int(input())
• 4 n=0
• 5 while A>2:
• 6     n=n+1
• 7     A=A/2
• 8 print("le résultat est",A)
• 9
• 10 print("nombre de division est",n)
• ..
```

```
1 # Créé par pat, Le 21/07/2017 avec EduPython
• 2 from lycee import *
• 3
• 4 for i in range (2,10):
• 5     #commence à 2 , finit à 9#
• 6     for j in range(1,11):
• 7 #commence à 1 , finit à 10#
• 8         print(i,"x",j,"=",i*j)
• 9 #que fait ce programme?#
```

```
1 # Créé par pat, Le 21/07/2017 avec EduPython
2 from lycee import *
3 print("entrer le coté")
4 c=float(input())
5 print("entrer la hauteur")
6 h=float(input())
7 #calcul de la section#
8 S=c*c
9 #calcul du volume#
10 V=S*h/3
11 print("la valeur du volume =",V)
12
```

```
1 # Créé par pat, Le 25/08/2017 avec EduPython
• 2 from lycee import *
• 3 b=1
• 4 c=1
• 5 n=int(input())
• 6 for i in range(3,n+1):
• 7     a=c
• 8     c=c+b
• 9     b=a
• 10     print(c,"---",c/b)
• 11
• 12 print("le nombre d'or est ", (1+sqrt(5))/2)
• 13
```

### Créer les programmes suivants :

\*On lance 2 dés, on gagne si la somme égale à 7. On fait 100 fois l'expérience et le programme doit nous annoncer combien de fois on a gagné.

\*Le programme doit pouvoir trouver les racines(s'il y en a) de n'importe quel trinôme. On doit pouvoir choisir son trinôme au début du programme

\*L'ordinateur choisit un nombre entier entre 1 et 100, vous devez le trouver en donnant le moins de réponses possibles, à la fin, il vous donne combien de coup vous avez fait.